

Описание курса Scratch JR

1Пробный	Знакомство	Знакомство с интерфейсом. Работа в графическом редакторе.
2Пробный	Движение котенка	Использование блоков движения. Координатная сетка.
3Пробный	Блоки внешности	Использование блоков внешности. Запись звука.
1 месяц обучения		
01 Урок	Ферма	Добавление спрайтов, фона, запись звука.
02 Урок	Кушаем яблочки	Добавление спрайтов и фона. Блок изменения размера спрайта.
03 Урок	Посадка на Луну	Добавление спрайтов и фона. Блок изменения скорости движения.
04 Урок	Полет на Сатурн	Добавление спрайтов и фона. Блок изменения скорости движения. Изменение длительности полета.
05 Урок	Автогонка	Добавление спрайтов и фона. Блок изменения скорости движения. Изменение длительности движения. Изменение размера спрайтов..
06 Урок	Новогодняя открытка	Добавление спрайтов и сцен. Запись звука. Блок переключения сцены. Добавление надписи.
07 Урок	Времена года	Добавление спрайтов и сцен. Блок переключения сцены. Блок задержки.
08 Урок	Танец	Добавление спрайтов и фона. Применение блоков цикла. Последовательные циклы. Вложенные циклы.
2 месяц обучения		
09 Урок	Аквариум	Применение блоков цикла. Создание очень долгого цикла.
10 Урок	Облака	Применение блоков цикла. Создание очень долгого цикла. Изменение скорости движения.
11 Урок	Открытка на день рождения	Запись звука. Переключение сцен. Задержка времени. Изменение фона. Текстовая надпись.
12 Урок	Поездка на авто	Применение блоков цикла. Создание очень долгого цикла. Изменение скорости движения. Изменение размера спрайтов.
13 Урок	Привидение	Изменяем спрайт в редакторе. Вложенные циклы. Произнесение фраз.
14 Урок	Весенние цветы	Блок задержки. Блоки “скрыться” и “показаться”. Передача сообщений
15 Урок	Погоня	Использование сетки. Движение по периметру. Сложение двузначных чисел.
16 Урок	Игра “Убегаем от Змеи”	Блок бесконечного цикла. Блок касания. Передача сообщений.

3 месяц обучения		
17	Перепрыгни мячик	Качение спрайтов, бесконечный цикл.
18	Летучие мыши	Таймер, исчезновение и появление спрайтов, цикл.
19	Гонка малышей	Касание спрайтов, передача сообщений, запись голоса.
20	Прыгучий котенок	Использование таймеров, запись голоса, циклы, столкновения.
21	Пройди через магию	Возврат в начальную точку, бесконечный цикл, столкновение.
22	Маг против крабов	Возврат в начальную точку, передача сообщений, изменение скорости, таймер.
23	Пройди через драконов	Возврат в начальную точку, касание, вложенные циклы.
24	Диалог	Запись голоса, таймеры, передача сообщений.
4 месяц обучения		
25	Ловим персики	Управление с помощью 2 кнопок, передача сообщений, таймеры, появление и исчезновение.
26	Полет через астероиды	Управление с помощью 2 кнопок, передача сообщений, таймеры, появление и исчезновение.
27	Кораблик и киты	Управление с помощью 2 кнопок, передача сообщений, таймеры, появление и исчезновение, бесконечный цикл.
28	Фея собирает звезды	Управление с помощью 2 кнопок, передача сообщений, таймеры, появление и исчезновение, бесконечный цикл.
29	Лабиринт	Управление с помощью 4 кнопок, передача сообщений, таймеры, появление и исчезновение, перемещение в начальную точку.
30	Лягушка и мухи	Управление с помощью 4 кнопок, передача сообщений, таймеры, появление и исчезновение, изменение размера, бесконечный цикл.
31	Квест	Управление с помощью 4 кнопок, передача сообщений, таймеры, появление и исчезновение, переключение сцен.
32	Квест	Управление с помощью 4 кнопок, передача сообщений, таймеры, появление и исчезновение, переключение сцен.